

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Цветлюк Лариса Сергеевна

Должность: Ректор

Дата подписания: 12.10.2026 16:05:00

Уникальный программный ключ:

e4e919f04dc802624637575c97796a744138b172b88dd58f9301d8e2540974f9

**АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ИНСТИТУТ НЕПРЕРЫВНОГО ОБРАЗОВАНИЯ»**

АННОТАЦИЯ К ДИСЦИПЛИНЕ

**Объектно-ориентированный анализ и проектирование
для направления подготовки
38.03.05 Бизнес-информатика,
направленность (профиль)
«Информационные технологии в управлении предприятием»
Уровень бакалавриата
Квалификация выпускника
Бакалавр
Год начала подготовки – 2026**

Цель:	1. Получение студентами знаний основ объектно-ориентированного анализа. 2. Формирование у студентов приобретение теоретических знаний в области идеологии объектно-ориентированного проектирования и устойчивых навыков практической работы в среде объектно-ориентированного программирования. 3. Привитие навыков работы с научно-технической документацией по разработке программных продуктов, овладение технологическими средствами объектно-ориентированного анализа и программирования.
Задачи:	– подготовка студентов в области информационных систем и технологий; – обеспечение студентов профессиональными знаниями для системного подхода к разработке и созданию информационных систем.
Содержание дисциплины:	Тема 1. Введение. Методология разработки объектно-ориентированного программного обеспечения Тема 2. Объектно-ориентированный анализ и проектирование: основные понятия и терминология. Тема 3. Инкапсуляция – центральное понятие объектно-ориентированного программирования Тема 4. Наследование – базовое понятие объектно-ориентированного программирования Тема 5. Полиморфизм – базовое понятие в парадигме объектно-ориентированного программирования Тема 6. Основы UML – унифицированного языка моделирования объектно-ориентированных систем Тема 7. Основы объектно-ориентированного анализа

	Тема 8. Основы объектно-ориентированного проектирования Тема 9. Объектно-ориентированный подход к созданию пользовательского интерфейса Тема 10. Разработка компьютерных моделей реальных и концептуальных систем на основе методологии компонентно-ориентированного программирования
Форма контроля:	Экзамен
Общая трудоемкость:	4 з. е.